

Retransmisión en directo de la entrega de premios del Imagine Express



Retransmisión en directo la entrega de premios del Imagine Express que tiene lugar este jueves 27 de febrero a partir de las 11h en el Mobile World Congress en Barcelona

12:30h El acto finaliza con este último galardón. Gracias a todos por seguir esta entrega de premios en directo. En breve tendréis el acto en pdf para poder consultarlo en nuestro [blog](#).



12: 20h El equipo ganador son los creadores del app WiPet, proyecto ganador de la categoría abierta. Los *dreamers* que viajarán a Palo Alto son: Ignacio López, Marc Mateu y Natalia Domínguez. ¡Felicidades!



12:15h El jurado se retira a deliberar qué equipo será el escogido para colaborar durante una semana en Palo Alto con el patrocinio de Audi. Uno de los componentes del equipo tendrá la posibilidad de prolongar su estancia durante un año con el patrocinio de la [Fundación Banco Sabadell](#).

12:10h La app facilita el diseño y control de un programa de rehabilitación física desde casa del paciente. Además de establecer y recordar los ejercicios que hay que hacer en cada momento, ayuda también a controlar las mejoras que el paciente va alcanzando durante el proceso de rehabilitación. El diseño inicial del programa de ejercicios es realizado por un especialista. Se trata de una app beneficiosa tanto para el paciente como para la sociedad, puesto que disminuye parte de los costes que actualmente se derivan del hecho de que los pacientes tengan que desplazarse hasta el centro de salud. La app se ha pensado para ser utilizada, en el futuro, en las Google Glass.



12:08h Se presenta ahora Physious, ganador de la categoría "Salud". El equipo lo componen Xavier Palomer, Joui Cumeras y Edgar Adorno. Esta app se ha creado con el objetivo de reformular constantemente la forma en que se organiza un proceso de rehabilitación física. Habitualmente, este tipo de procesos se ven como algo aburrido y rutinario, lo que la app pretende cambiar de forma radical.

12:05h ... la gran novedad de Vincles, explican sus creadores, consiste en que, por primera vez, se crea una "comunidad" o "red" que pone en contacto a las personas que se encuentran al cargo, o colaboran, en el cuidado de una persona dependiente.

12:00h Vincles, además de permitir que las familias o personas al cuidado de personas dependientes incrementen y mejoren su control acerca del estado y actividad de las mismas, facilita también que los dependientes estén constantemente en contacto con sus familias o seres queridos.

11:54h Se presenta ahora la app correspondiente a la categoría de mejor proyecto "Social App": Vincles. El equipo está compuesto por Josep María Miró, Pablo Niñoles, Jordi Picas Vila. Se trata de una "red de confianza" y colaboración para apoyar a los barceloneses dependientes y aislados. Se trata de una idea que podría exportarse a cualquier otro punto geográfico de forma muy rápida. La app se está "probando" ya con un primer "usuario", "Ramon". Esta primera prueba tiene que detectar posibles puntos de mejora.



11:51h Los creadores de la app Trip4Real la definen como una descarga gratuita para el usuario, y calculan que podría llegar a tener más de un millón de usuarios en 2022. Exponen también los motivos por los que las personas residentes en distintas ciudades se convertirán en usuarios de la app: porque les proporciona una fuente de ingresos y porque, además, lo harán ayudando a difundir temas que les apasionan.

11:47h Empieza la presentación de la segunda de las apps seleccionadas. En esta ocasión, en la categoría turismo/cultura. Se trata de Trip4real. El equipo creador está compuesto por Gloria Molins, Óscar Cardona y Mateo Pereira. Se trata de una app que pone en contacto a turistas que visitan por primera ocasión una ciudad con expertos en un tema concreto en aquella ciudad, que se ofrecen para ejercer como guías turísticos altamente especializados en nichos de mercado o actividades que no cubren las grandes agencias.

11:43h El equipo responsable de WiPet pasa, ahora, a exhibir una demo de la app para que el público asistente al acto pueda conocer con más detalles su funcionamiento.

Se inicia el turno de preguntas del público a los autores de la app y al jurado.

11:40h Natalia Domínguez pasa ahora a detallar la propuesta del plan de comercialización. Empezaría por España, pero se prevé que podría tener una rápida expansión internacional, puesto que en todos los países la gente tiene mascotas, y esta app, única en su género, puede facilitar mucho su cuidado.



11:38h Los ganadores presentan sus proyectos



11:35h Se presenta al primero de los proyectos seleccionados, WiPet, una red social diseñada para la salud, la seguridad y el disfrute de nuestras mascotas. El equipo está formado por Natalia Domínguez, Ignacio López y Marc Mateu. Natalia Domínguez se dirige a los asistentes explicando algunas de las características de la app. Entre otras, la posibilidad de encontrar a perros u otras mascotas que se hayan perdido. Los usuarios de la app también pueden construir, según sus preferencias, una reputación online. La app obtendría los beneficios de su venta.

11:25h Los presentadores del acto siguen explicando al público el intenso proceso de trabajo que han seguido los distintos grupos creativos durante estos días, y agradeciendo a los patrocinadores de la iniciativa su apoyo a la misma.

11:20h Empieza el acto de presentación de los proyectos seleccionados en Imagine Express, el tren de emprendedores que, durante los últimos cuatros días, y repleto de emprendedores, ha realizado el trayecto Barcelona - Paris - Londres - Barcelona. Durante esos días, diversos equipos de trabajo han concebido, programado, y lanzado diversas apps de móvil partiendo desde cero. Esas apps han sido ofrecidas a diversos business angels en Londres y ahora serán presentadas a nuevos potenciales inversores en Barcelona, en el marco del Mobile World Congress.